Ideen für VR

* Slider so machen das man hineingreift und dort den Balken verschiebt
* Ordner sortieren wie eine Art von Mülleimer
* Objekte als eine Art von Palette haben wo man unendlich viele nehmen kann
* Austesten von Hintergründen als Flat Images auf Polygonen
* Bewegung in VR testen <https://developer.oculus.com/blog/teleport-curves-with-the-gear-vr-controller/> (Oculus)
* Um die Ecke schauen testen
* Testen wie sich eine Bewegung der Umwelt anfühlt
* Testen den Hintergrund wechseln durchgreifen und werfen
* OculusRoomTiny\_Advanced
* <https://developer.oculus.com/blog/implementing-quality-hands-with-oculus-touch/>
* Interaktion mit 2 Händen testen

Oculus Ideen

* Oculus Debug Tool testen
* Oculus Browser testen
* Oculus Audio SDK
* Oculus Audio Pack
* Oculus Lip Sync
* Oculus Platform SDK für Multiplayer